

Dans Bora Bora, comment obtenir...

Des coquillages ?

A : Prendre l'assistant et baisser des tuiles de femmes

A : Aller au temple et prendre un coquillage avec le feu

A : Construire un bâtiment et prendre un coquillage avec le feu

B : Utiliser le pouvoir de femmes ou d'hommes produisant des coquillages

B : Utiliser le pouvoir de femmes ou d'hommes permettant de construire un bâtiment et prendre un coquillage avec le feu

Des tatouages ?

A : Prendre l'assistant et baisser des tuiles d'hommes

A : Aller au temple et prendre un tatouage avec le feu

A : Construire un bâtiment et prendre un tatouage avec le feu

B : Utiliser le pouvoir de femmes ou d'hommes produisant des tatouages

B : Utiliser le pouvoir de femmes ou d'hommes permettant de construire un bâtiment et prendre un tatouage avec le feu

Des offrandes ?

A : Prendre l'assistant et acheter des offrandes au taux 2 :1

A : Aller au temple et prendre une offrande avec le feu

A : Construire un bâtiment et prendre une offrande avec le feu

A : Utiliser une voie et poser une hutte sur une case offrande

B : Utiliser le pouvoir de femmes ou d'hommes produisant des offrandes

B : Utiliser le pouvoir de femmes ou d'hommes permettant de construire un bâtiment et prendre une offrande avec le feu

B : Utiliser le pouvoir de femmes ou d'hommes permettant d'utiliser une voie et poser une hutte sur une case offrande

Des cartes Dieux ?

A : Prendre l'assistant et acheter des cartes Dieux au taux 2 :1

A : Aller au temple et prendre une carte Dieu avec le feu

A : Construire un bâtiment et prendre une carte Dieu avec le feu

B : Utiliser le pouvoir de femmes ou d'hommes produisant des cartes Dieux

B : Utiliser le pouvoir de femmes ou d'hommes permettant de construire un bâtiment et prendre une carte Dieu avec le feu

A, B ou C : Utiliser deux cartes Dieux identiques pour en remplacer une autre

A, B ou C : Utiliser un jeton Dieu à la place de n'importe quelle carte Dieu (sans offrande)

Du sable, de la pierre, du bois ?

A : Prendre l'assistant et acheter des denrées au taux 2 :1

A : Utiliser une voie et poser une hutte sur une case de denrées

B : Utiliser le pouvoir de femmes ou d'hommes produisant des denrées

B : Utiliser le pouvoir de femmes ou d'hommes permettant d'utiliser une voie et poser une hutte sur une case de denrées

De la place pour ajouter des tuiles hommes et femmes ?

A : Prendre l'assistant et décaler une hutte au taux 2 :1

A : Utiliser une voie et poser une hutte sur une case de région

B : Utiliser le pouvoir de femmes ou d'hommes permettant de décaler une hutte

B : Utiliser le pouvoir de femmes ou d'hommes permettant d'utiliser une voie et poser une hutte sur une case de région

Des tuiles hommes ou femmes ?

A : Recruter des hommes ou des femmes

B : Utiliser le pouvoir de femmes ou d'hommes pour en recruter

Des Points de Victoire ?

A : Prendre l'assistant et acheter des PV au taux 1 :1

A : Aller au temple et poser un prêtre (gain prévu de PV en phase C : 1PV / prêtre aux tours 1 et 2, 2PV aux 3 et 4, 3PV aux 5 et 6)

A : Construire un bâtiment et empocher 10PV aux tours 1 et 2, 7PV aux tours 3 et 4 et 4PV aux tours 5 et 6

A : Utiliser une voie, poser une hutte sur une case et scorer les poissons avec une carte Dieu rouge + offrande ou jeton de Dieu

A : Aller à la pêche et empocher 2PV

B : Utiliser le pouvoir de femmes ou d'hommes produisant des PV

B : Utiliser le pouvoir de femmes ou d'hommes permettant de construire un bâtiment et prendre des PV

B : Utiliser le pouvoir de femmes ou d'hommes permettant d'utiliser une voie, poser une hutte sur une case de denrées et scorer les poissons avec une carte Dieu rouge + offrande ou jeton de Dieu

C : Scorer des PV en fonction de sa position sur les tatouages

C : Scorer 1PV / prêtre aux tours 1 et 2, 2PV aux tours 3 et 4 et 3PV aux tours 5 et 6

C : Acheter des bijoux pour scorer des PV en fin de partie

C : Réaliser une tuile tâche en utilisant au besoin une carte Dieu jaune + offrande ou tuile de Dieu

Fin de partie : tuile de Dieu restante, poissons (si hutte sur la case), bijoux, bonus (9 tuiles tâches, 6 tuiles bijoux, zone des bâtiments remplie, bâtiments construits, 12 huttes jouées, 12 tuiles hommes ou femmes stockées).