

Zombies !!!

FAQ

Questions	Réponses
Puis-je tuer les autres joueurs ?	Bien sûr que non ! Vous tentez d'échapper à une horde de zombies, pas à devenir un meurtrier de renommée mondiale.
Quand la carte « Nourriture alternative » est jouée, puis-je tuer les zombies malgré tout ?	Bien sûr que non ! Vous tentez d'échapper à une horde de zombies.
Mais si je le souhaite vraiment, puis-je le faire s'il vous plaît ?	NON ! Et maintenant ça suffit !
Puis-je placer des zombies à l'intérieur de bâtiments non nommés ?	Non, vous pouvez seulement placer des zombies sur les routes des tuiles sans bâtiment nommé. Inversement, vous devez placer les zombies à l'intérieur des bâtiments si ceux-ci sont nommés.
Quand je jette un dé pour déplacer les zombies, dois-je en déplacer autant que le résultat du dé ?	Oui, si cela est possible.
Si quelqu'un joue la carte « Paralyse hystérique » sur moi, y-a-t-il un combat avec un zombie déjà placé sur ma case ?	Non, vous perdez votre tour. Pas de tour, pas de combat.
Si je joue la carte « Effroi » sur un autre joueur pendant le déroulement de son tour, perd-il sa capacité de mouvement pour le reste de son tour ?	Non, il perdra sa capacité de mouvement sur son prochain tour.
Imaginons que quelqu'un joue la carte « Claustrophobie » sur moi, puis-je continuer à me déplacer une fois sorti du bâtiment ?	Tout à fait !
Que se passe-t-il si quelqu'un joue « Déplacement détourné » sur moi en plein milieu de ma phase de déplacement ?	Et bien, vous êtes censé terminer votre déplacement une fois que votre personnage aura rejoint le centre de la ville.
Que se passe-t-il quand la carte « Je ne pense pas qu'ils soient morts » est jouée ?	C'est confus ! Sérieusement, une fois jouée, votre adversaire doit lancer deux fois le dé. Si les résultats sont concluants, rien ne se passe. Mais, si l'un des 2 dés affiche un 1, 2 ou 3, deux zombies doivent être rendus à la réserve de zombies. Bien entendu, les jetons de munitions ou de vies peuvent être utilisés pour augmenter le résultat ou relancer le dé, comme lors d'un combat normal.
A quel moment les cartes peuvent-elles être jouées ?	Les cartes peuvent être jouées à n'importe quel moment, même en cours de combat ou de déplacement. Cependant, vous pouvez jouer une seule carte entre le début de votre tour et le début de votre prochain tour.
Que se passe-t-il quand j'ai de dois utiliser mon dernier jeton de vie ?	Vous retournez immédiatement au centre de la ville, écartez toutes les cartes-objets présents devant vous, rendez la moitié de votre stock de zombies (arrondie à la valeur supérieure), récupérez 3 jetons de munitions et de vies et votre tour s'achève alors.
 Quand la carte « Claustrophobie » est jouée sur moi, dois-je sortir du bâtiment par le plus court chemin ?	Oh oui, et vous êtes censé poursuivre votre déplacement une fois sorti du bâtiment, sans avoir le droit de ré-entrer dans ce même bâtiment jusqu'à votre prochain tour.
 La carte « Besoin de ressources » peut-elle être jouée lors d'une phase où la carte « Effroi » ou « Paralyse hystérique » est active ?	Oui, pour la carte « Effroi » ; non pour la carte « Paralyse hystérique ».
 Que se passe-t-il si la réserve de zombies ou de jetons de vies est épuisée ?	Utilisez n'importe quel marqueur possible pour continuer à jouer. Vous pouvez par exemple noter différemment le nombre de zombies tués, afin d'en replacer dans la réserve.

Questions	Réponses
Quelles cartes sont considérées comme des armes ?	Toutes les cartes-objets sont des armes, même le skateboard. Cela peut donner une belle migraine à un zombie, non ?
Combien d'armes peut-on posséder devant soi ?	Vous pouvez en avoir autant que vous le voulez, mais seulement une de chaque type. Par exemple : vous ne pouvez pas avoir deux « Hache de feu » en même temps devant vous.
Quand peut-on prendre des jetons ?	Vous ramassez les jetons dès que vous traversez une case où s'en trouvent, à moins qu'il y ait un zombie dessus, auquel cas vous devez le tuer d'abord (excepté si la carte « Nourriture alternative » est active, ce qui vous permet de ramasser le jeton et de poursuivre votre route).
Combien de portes y-a-il dans la « Caserne des pompiers » (Fire station) ?	Vous pouvez entrer dans le bâtiment par 3 cases différentes.
Quand la carte « Où sont-ils passés ? » est jouée, le joueur déplacé doit-il combattre les zombies rencontrés sur sa route ?	Oui, la seule fois où les zombies ne sont pas combattus correspond à une phase active de la carte « Nourriture alternative ».
Quand je dois, suite à ma mort, écarter la moitié de mes zombies collectés, dois-je arrondir au-dessus ou en-dessous ?	Vous arrondissez au dessus afin d'en écarter le maximum.
Les survivants et les zombies peuvent-ils se déplacer en diagonale ?	Non. Seules les 4 directions de base sont autorisées.
Puis-je écraser les zombies se trouvant sur ma route quand j'ai joué la carte « Les clés sont toujours là ! » ?	Vous devez combattre les zombies au fur et à mesure comme d'habitude.
Est-ce que la carte « Nourriture alternative » arrête les attaques de tous les zombies ou seulement celles dirigées contre le joueur qui a joué cette carte ?	Tous les zombies, de partout, ont déniché d'autres délicieux cerveaux à manger et n'attaquent, de ce fait, aucun joueur.
Doit-on re-mélanger les cartes ?	Oui !
Que se passe-t-il si une tuile est piochée et qu'elle ne peut pas être posée ?	Elle est retirée du jeu et le joueur poursuit son tour sans piocher de nouvelle tuile.
Que se passe-t-il si la tuile « Hélicoptère » est piochée et ne peut pas être placée ?	La seule manière de s'en sortir sera de tuer 25 zombies.
Si un zombie arrive sur ma case, une fois que mon tour a débuté, dois-je le combattre ?	La seule circonstance où vous devez combattre les zombies se déroule si l'un d'entre eux se trouve sur votre case au début de votre tour ou si vous vous déplacez sur une case occupée par un zombie. Donc, la réponse est non.
Y a-t-il une portée extérieure au lancer de grenade ?	Cette carte peut uniquement être jouée à l'intérieur d'un bâtiment.
Combien dure le cocktail molotov ?	Il dure seulement un tour.
Est-ce que les jetons peuvent seulement se placer à l'intérieur des bâtiments nommés ?	Oui, et une fois qu'ils ont été ramassés, ils ne sont pas remplacés.
Est-ce que la « Caserne des pompiers » (Fire station) et le « Magasin de sports » (Sporting good store) contiennent 6 ou 7 cases ?	Ils ont chacun 7 cases.
Si j'ai tué seulement un zombie, la carte « Je ne pense pas qu'ils soient morts » peut-elle être jouée contre moi ?	Oui, et vous devrez lancer deux dés, même si vous n'avez pas deux zombies à écarter. Ainsi, vous devrez réussir les deux jets, avec la possibilité d'utiliser les jetons de munitions ou de vies.